MAXXIMO EVENTO

NÚMERO 47
$28.00 MAR
www.editoposter.com

- ONEGAI TEACHER
- SAIYUKI
- SPIRAL

¡¡REGALOS!!
FORROS
POSTALES
CROMOS

50% DE DESCUENTO
PRESENTANDO ESTE EJEMPLAR EN TAQUILLA

COMIC MANÍA 2005

VISUAL ANIME

By CONEXIÓN MANGA

Porque siempre buscamos ir a la vanguardia...

¡Exíge un CD de regalo con este ejemplar!

CONTENIDO DEL DISCO:

- Imágenes
- Videos
- Wallpapers
- Skin's de Winamp

VISUAL ANIME

¡No te pierdas nuestro Magno evento!

50% DE DESCUENTO
PRESENTANDO ESTE ANUNCIO EN TAQUILLA

Fecha y Lugar:
18, 19 y 20
de marzo
Expo Reforma
(antes CENEYCO)

Morelos 67
Col. Juárez

COMIC MANÍA 2005

MAXXIMO EVENTO

DIRECTORIO

Editada por
EDITOPOSTER, S.A.
Salvador Díaz Mirón 156,
Col. Sta. Ma. La Ribera
México D.F. C.P. 06400
Tels. 13-23-0-100

DIRECTOR GENERAL
Juan A. Flores Valdovinos

DIRECTOR DE LA EDICIÓN
Romy Villamil

SUBIRECTOR DE LA EDICIÓN
"Lobo"

COLABORADORES
Ana Luisa Espinosa
Romy Villamil
"Lobo"

JEFE DE DISEÑO
Martha García de la Rosa

DISEÑO GRÁFICO
Jorge Hdz. López (Hawk)

CALIDAD DIGITAL
J. Antonio Dávalos Q.

CORRECCIÓN DE ESTILO
Ro.Ma.

PREPRENSA
EDITOPOSTER S.A.
GILBERTO LÓPEZ

MAXXIMO EVENTO No 47 Visual Anime, es publicada por EDITOPOSTER S.A. en Salvador Díaz Mirón 156 Col. Sta. Ma. la Ribera, México, D. F. 06400. Tels./Fax. 13 23 01 00 Pre-prensa: Editoposter Negativos: Salvador Díaz Mirón 156 Col. Sta. Ma. la Ribera, México, D. F. 06400. 13 23 01 00 Impresa en DEBARI SERVICIOS DE IMPRESIÓN, S.A. de C.V. Tel. 8596-9157. Reserva de Título I.N.D.A. 04-2002-060512141900-102. Cert. de Licitud de Título SEGOB Exp. 1/432"00"/ 14964 No. 11062, 28/11/2000. Cert. de Licitud de Contenido Exp. 1/432"00"/14964 No. 8899. 5/Nov/2002. Dist. D.F.: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México, A.C. Guerrero No.50 México, D.F. por medio del Despacho Everardo Flores S. Serapio Rendón 87 México, D.F. Dist. Foránea: CODIPLYR S.A. de C.V. Serapio Rendón 87 México D.F. En locales cerrados DIMSA, Mariano Escobedo 218 México, D.F. En E.U.A.: SILCRES, S.A. Centroamérica y Sudamérica: AMERICAN COMMERCE. impresa en México Copyrigth © 2002 Fecha de publicación: febrero 2005

WWW.COMICMANÍA.COM.MX

"Todas las imágenes, nombres, marcas y logotipos aquí presentados son Copyright © de sus respectivos autores y son utilizados con fines informativos bajo los estatutos constitucionales de libertad de prensa"

Contenido

▶02
ONEGAI TEACHER
04▶Personajes
07▶Postales
09▶Forros de cuaderno
11▶Cromo

▶12
SAIYUKI
15▶Personajes
17▶Postales
19▶Forros de cuaderno
21▶Cromo

▶22
SPIRAL
25▶Personajes
27▶Postales
29▶Postales
31▶Cromo

Onegai Teacher!

Se dice que los jóvenes siempre viven en un mundo de sueños, pero en el caso de Kei Kusanagi esto raya en la exageración. Kei sufre de una rara enfermedad que lo pone a dormir por largas temporadas. Él vive en el campo junto con sus tíos, llevando una vida, en cierta medida tranquila, hasta que una noche ve unas extrañas luces en el cielo. Intrigado, decide investigar sólo para descubrir una nave espacial flotando sobre un lago y descendiendo de ella a una extraña, pero hermosa mujer.

Aunque Kei piensa que todo lo que vio fue sólo un sueño, al día siguiente descubrirá -para su gran sorpresa- que la mujer que vio es su nueva maestra, la señorita Mizuho Kazami, quien además, ahora también es su nueva vecina. Si bien Kei aún no logra asimilar el hecho de que su maestra es una extraterrestre, las cosas se pondrán peor cuando Kei se vea "forzado" a casarse con Mizuho debido a un malentendido, ya que los tíos del chavo encontraron a Kei con Mizuho en una "posición comprometedora" debido a un accidente.

Ahora Kei no sólo deberá lidiar con su extraña "enfermedad del sueño", sino que tendrá que evitar que toda la escuela descubra que está casado con su propia maestra, además de ser una extraterrestre. Por si esto fuera poco, Kei tendrá que resistir los sexis embates de Mizuho que en verdad es una mujer muy seductora.

Casado con una sexy maestra venida de otro mundo y tratar de mantener esto en secreto... en definitiva la vida de un estudiante no es nada fácil.

Onegai Teacher Personajes

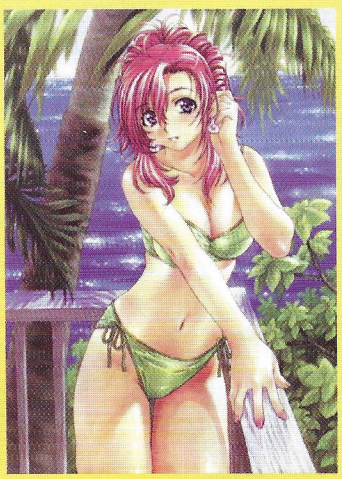
KEI KUSANAGI

A pesar de tener 18 años su apariencia es la de un chico de 15 años, esto debido a una extraña enfermedad del sueño que lo puso a dormir por 3 años. Tímido y de carácter débil, este chavo sueña con encontrar a su chica ideal. Lo que Kei no sabe es que su sueño pronto se hará realidad y que la chica de sus sueños pronto le caerá -literalmente- del cielo.

KOISHI HERIKAWA

Se puede decir que es la rival en amores de Mizuho. Aunque esta chava está enamorada de Kei, le da mucha pena confesarle sus sentimientos y no le gusta nadita la relación tan íntima entre Kei y la maestra.

MIZUHO KAZAMI



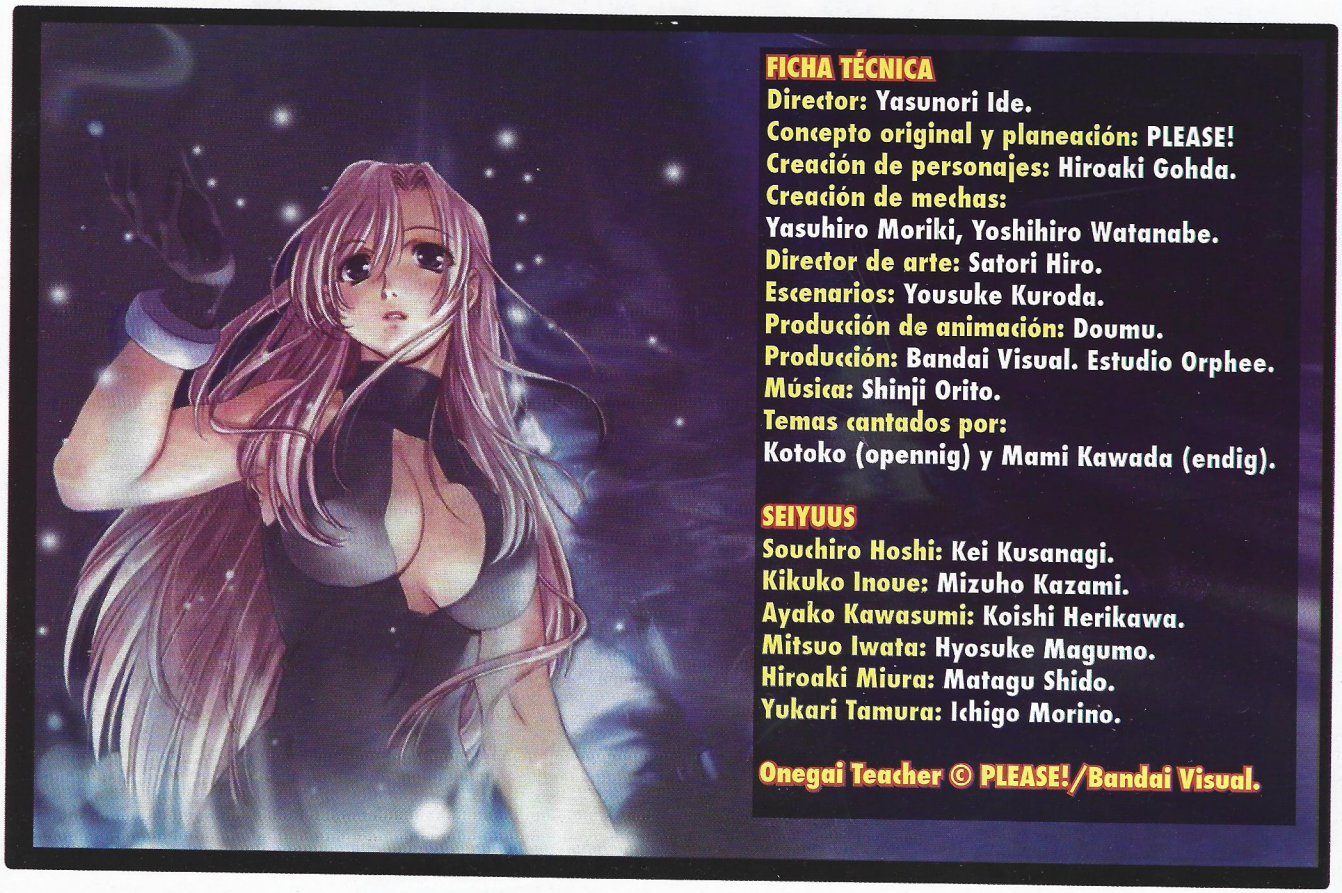
La súper sexy nueva maestra de Kei es en realidad una investigadora extraterrestre enviada por la Federación Galáctica para analizar a la Tierra. Sin embargo, Mizuho tiene una razón mas personal para venir a nuestro mundo y es saber más acerca de su fallecido padre, el cual, al parecer, era un ser humano. Gentil y amable, Mizuho terminará casada con Kei, debido a un malentendido, pero la pregunta es ¿Qué siente Mizuho realmente por Kei?

HYOSUKE MAGUMO:

Es un chavo entusiasta y muy alegre. Él es el mejor amigo de Kei y por supuesto está súper clavado con la maestra Mizuho.

ICHIGO MORINO

Esta súper inteligente chica, es confundida con una niña por su baja estatura, lo cual la hace identificarse mucho con Kei, ya que él también parece menor de la edad que aparenta.



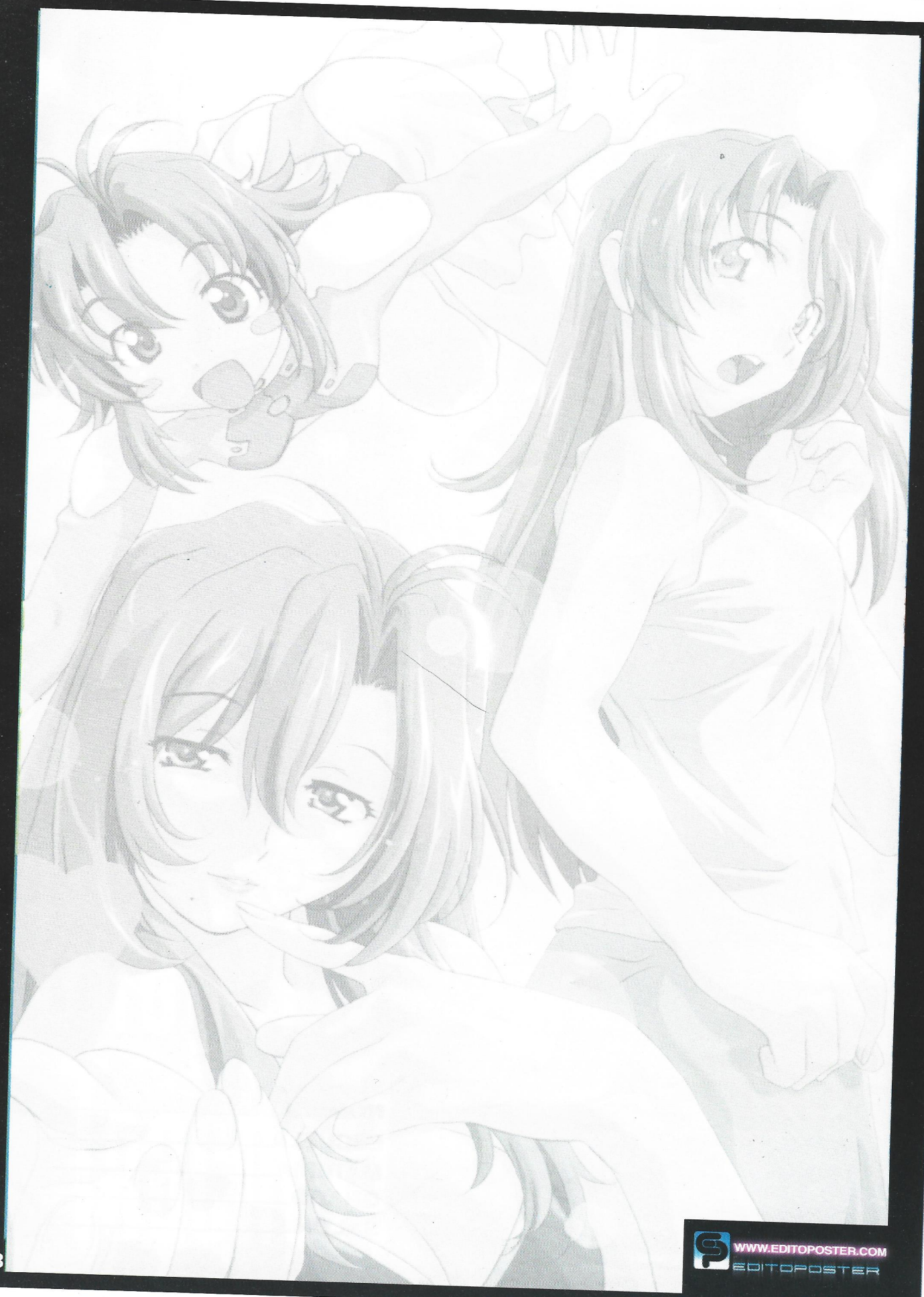
FICHA TÉCNICA
Director: Yasunori Ide.
Concepto original y planeación: PLEASE!
Creación de personajes: Hiroaki Gohda.
Creación de mechas:
Yasuhiro Moriki, Yoshihiro Watanabe.
Director de arte: Satori Hiro.
Escenarios: Yousuke Kuroda.
Producción de animación: Doumu.
Producción: Bandai Visual. Estudio Orphee.
Música: Shinji Orito.
Temas cantados por:
Kotoko (opennig) y Mami Kawada (endig).

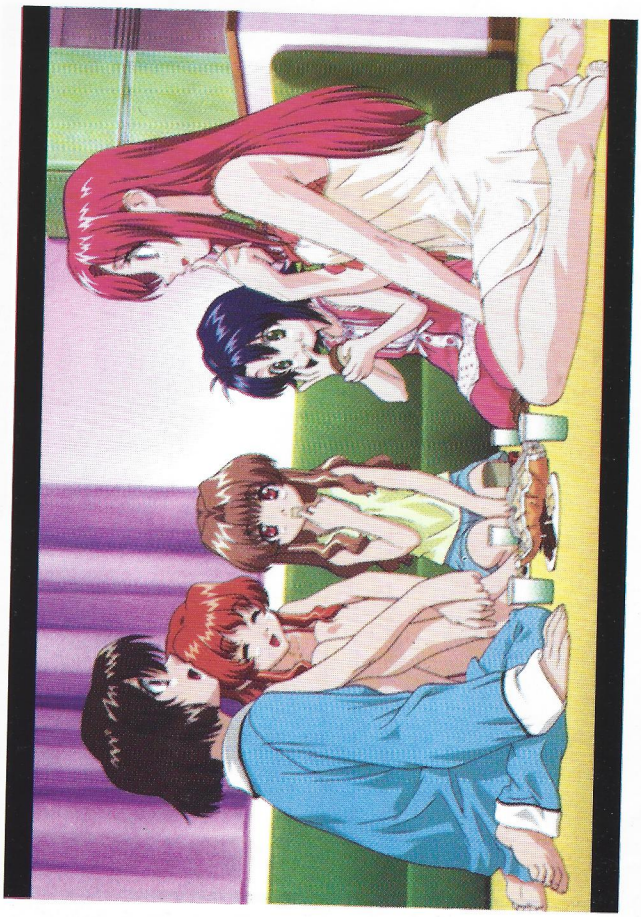
SEIYUUS
Souchiro Hoshi: Kei Kusanagi.
Kikuko Inoue: Mizuho Kazami.
Ayako Kawasumi: Koishi Herikawa.
Mitsuo Iwata: Hyosuke Magumo.
Hiroaki Miura: Matagu Shido.
Yukari Tamura: Ichigo Morino.

Onegai Teacher © PLEASE!/Bandai Visual.

Onegai
Teacher!

ONEGAI
TEACHER!
NOMBRE
ESCUELA
MATERIA
GRADO
SALÓN
WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER


WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER



POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

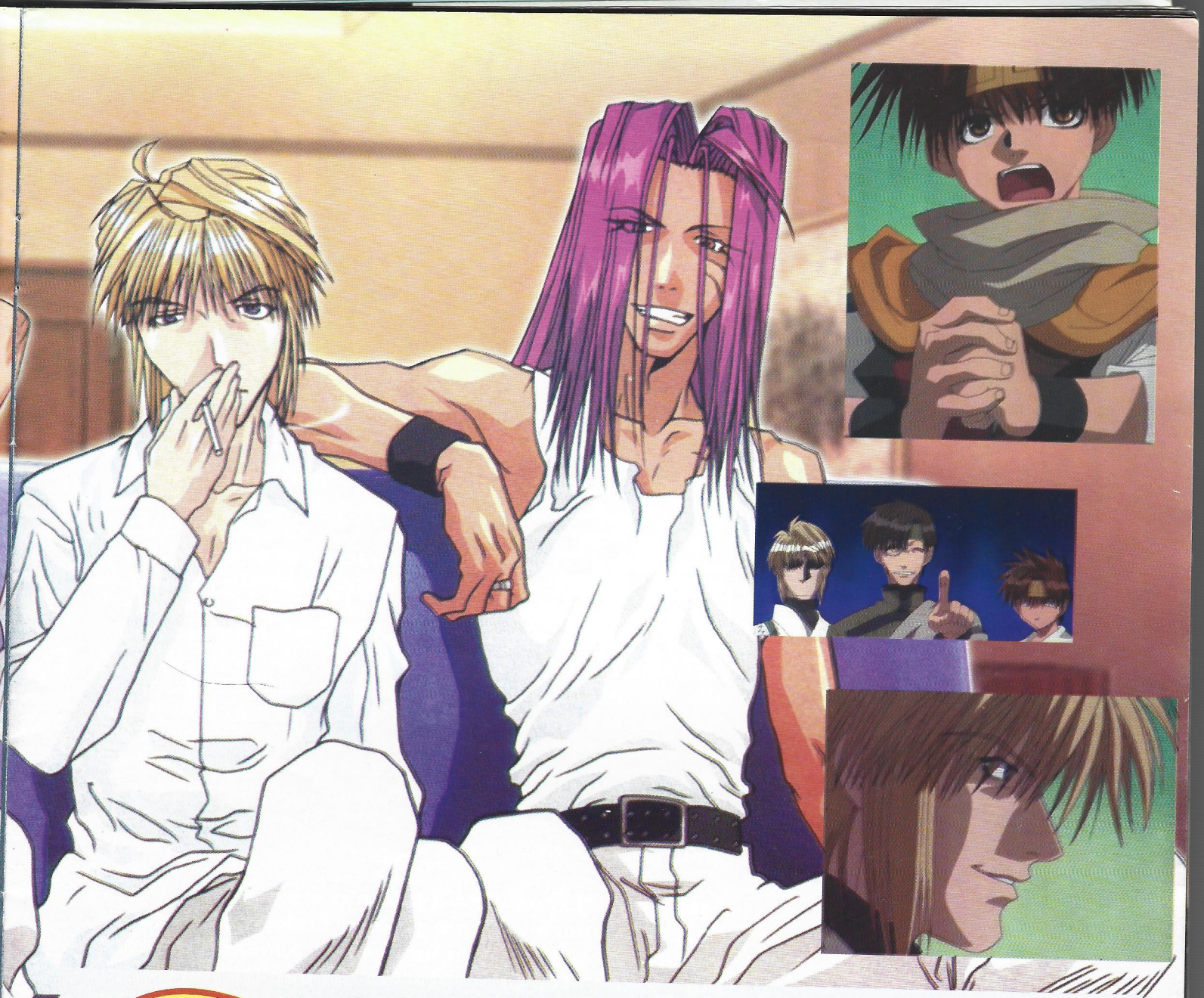
POST CARD

POST CARD

POST CARD

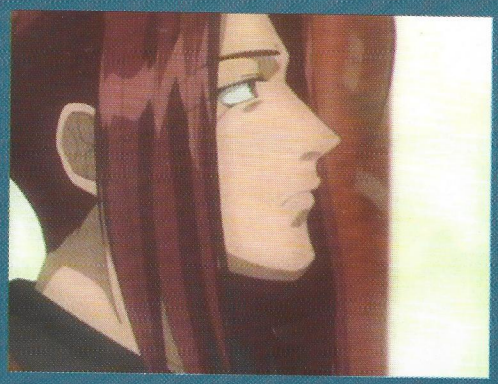
Onegai Teacher Onegai Teacher Onegai Teacher Onegai T

Saiyuki



Conozcan a los cuatro viajeros que llegarán al Oeste en la enésima recreación de la famosa leyenda del Rey Mono, en la que se han basado infinidad de películas y animaciones (Dragon Ball entre ellas). Gensomaden Saiyuki nos narra la aventura de Genjyo Sanzo, un monje budista que debe recuperar los sutras escritos por Buda. En su camino, Sanzo conocerá a Son Goku, el Rey Mono, quien estaba aprisionado y es liberado por el monje, iniciando con ello la gran travesía. El grupo pronto se encontrará con Cho Hakkai y Sha Gojyo, quienes se unirán a esta aventura donde el cuarteto intentará impedir la resurrección del demonio Gyûmaô.

Saiyuki



Genjo - Sha - Hakkai - Gok

Básicamente la historia puede dividirse en varias partes significativas, que son Gensomaden Saiyuki, la premisa que te hemos narrado; Saiyuki Gaiden, saga en la que aparece el demonio Homura; Saiyuki Reload, que existe en anime y retoma los hechos a partir del tomo 9 del manga, ampliándolos y retomando la mezcla de comedia y acción de las partes anteriores y Saiyuki Reload Gunlock, en la que aparece un nuevo enemigo que absorbe las almas de los demonios y resucita a los humanos, pero con el inconveniente de que éstos resurgen ávidos de violencia. También existe una película y, en estos momentos, la serie aún no culmina, por lo que tendremos que esperar para saber cómo termina ésta emocionante historia.

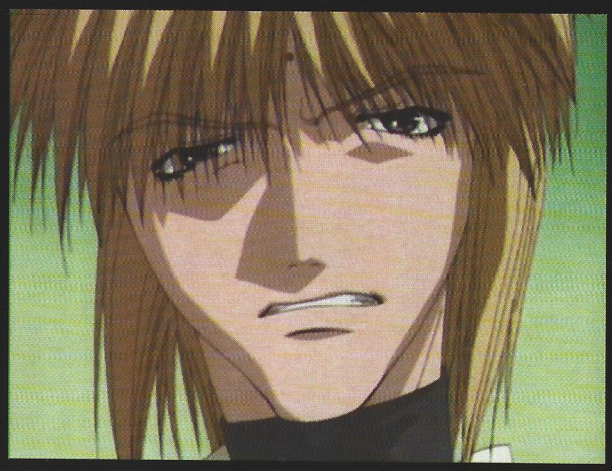
Esta serie ha cautivado a Japón por su estética extraña, por la enorme acción y, sobre todo, por sus cautivadores chicos, que son una perfecta mezcla de galanura y simpatía. La aceptación del público fue tal, que se realizó una segunda parte de esta serie con el nombre de Saiyuki Reload, que constó de 50 capítulos.

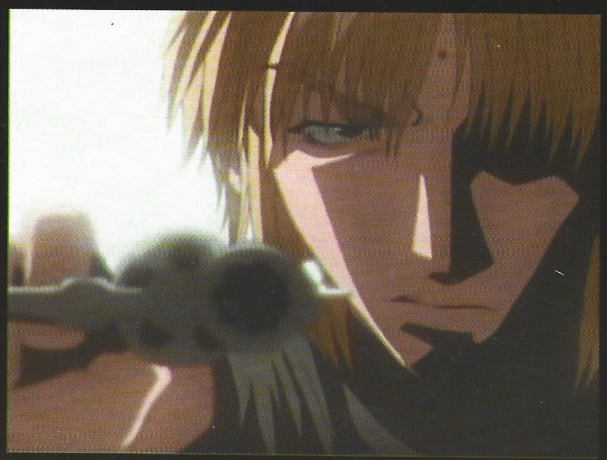
EL VIDEOJUEGO

Además de la parafernalia existente, el 18 de marzo del año pasado, salió el videojuego para Playstation 2, en el que se mezcla la aventura estilo RPG con los combates. Desgraciadamente este juego no se distribuyó para América y sólo se puede conseguir mediante pedido directo a Japón.

Genjo Sanzo

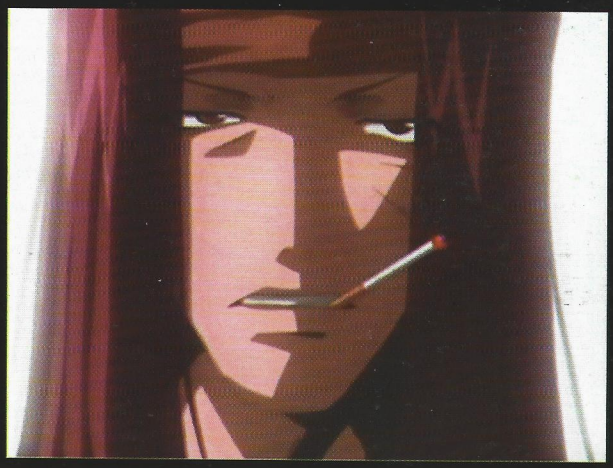
El monje budista que viaja al Oeste en busca de los sutras sagrados es encarado en un rubio joven de 23 años con un carácter de los mil demonios. Se la pasa molesto y no tolera a sus compañeros.





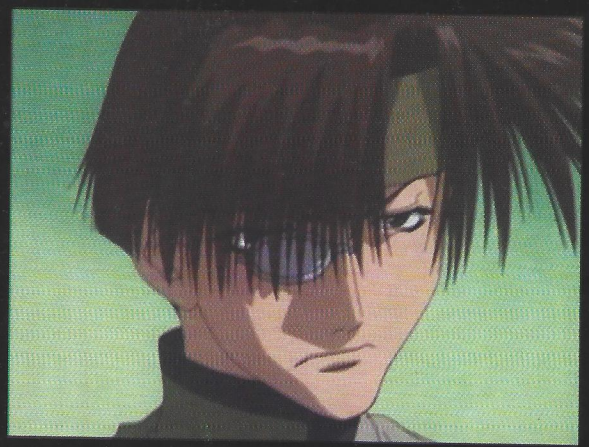
Sha Gojyo

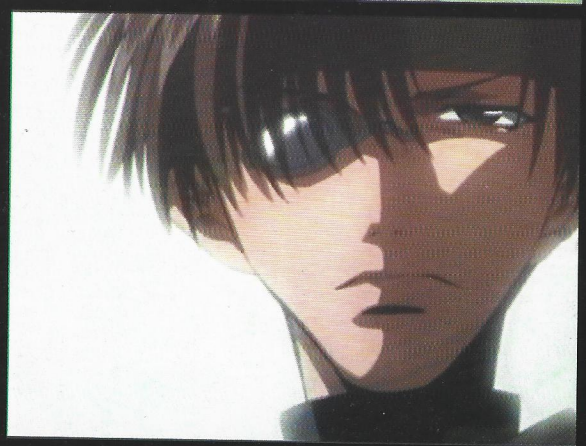
Él es el mitad humado y mitad demonio. Es un mujeriego de primera y le encanta molestar al joven Son Goku. Sería el equivalente al demonio-cerdo de la leyenda. Digamos que es el galán del grupo, ¿ok?



Cho Hakkai

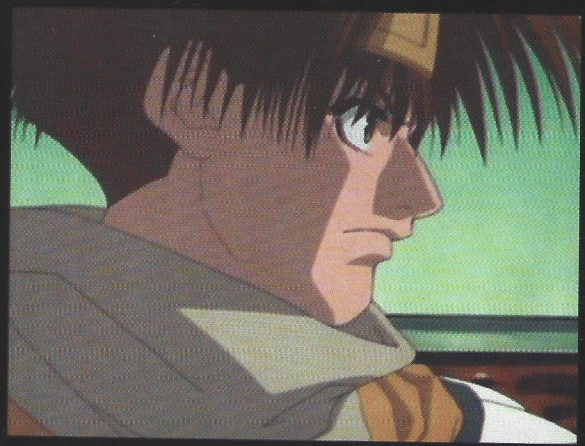
A diferencia de Gojyo, Hakkai es totalmente demonio y gran amigo de éste. Su mascota es un dragón blanco que se transforma en el medio de transporte del grupo. Es, además, el más centrado de los cuatro.



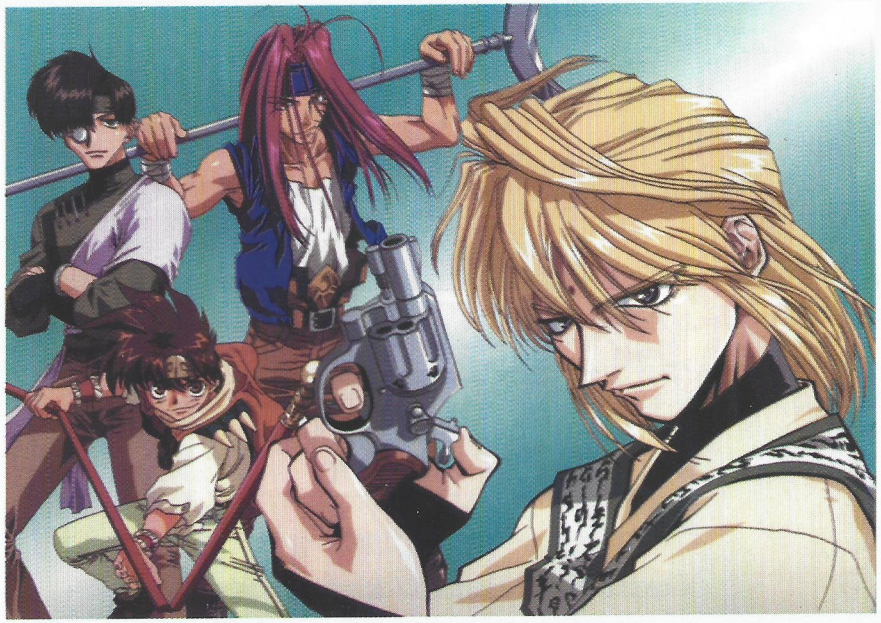


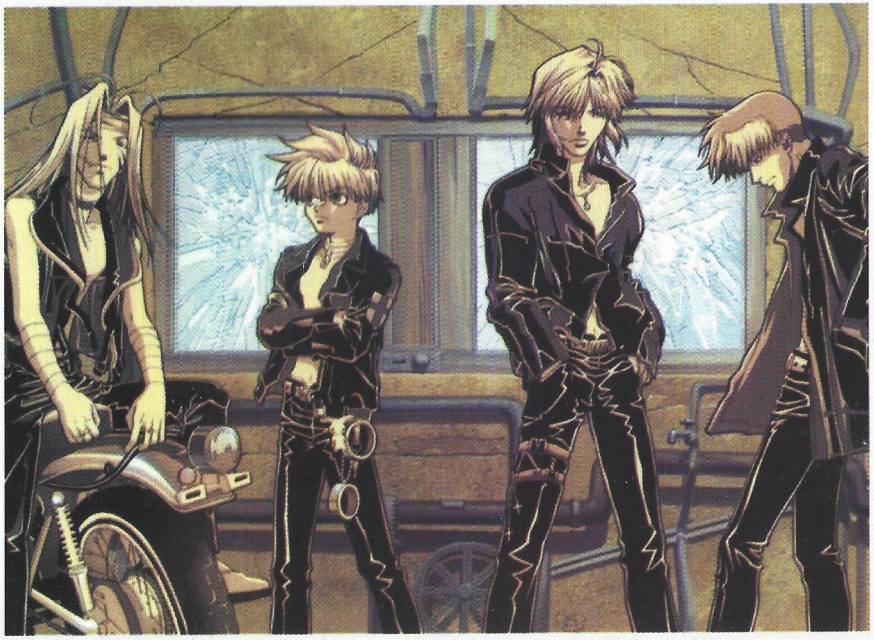
Son Goku

El Rey Mono que permaneció aprisionado por 500 años hasta que fue liberado por Sanzo. Es un chico de aparentes 18 años que sólo piensa en pelear y comer. Su comportamiento lo convierte en la "botana" del grupo.



GENSOMADEN
SAIYUKI
Sha Gojyo
Genjo Sanzo
Son Goku
Cho Hakkai





POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

SAIYUKI

NOMBRE_____
ESCUELA_____
MATERIA_____
GRADO_____
SALÓN_____

WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER

SAIYUKI
WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER

Saiyuki
Sha Gojyo

EL MISTERIO DE LOS BLADE CHILDREN

Una historia de detectives, envuelta en el misterio. ¿Quiénes son los Blade Children? ¿Cuál es su motivación? El joven Ayumu Narumi tendrá que irlo descubriendo poco a poco con mucho dolor. Internémonos en el misterio y el hermoso arte de Spiral, Suiri No Kizuna, una historia que podrás conocer más a fondo en Conexión Manga 81.

Spiral

Spiral

Ayumu Narumi, un tranquilo e inteligente joven, sufre un radical cambio en su vida desde la desaparición de su brillante hermano, Kiyotaka, destacado pianista y sagaz en asuntos detectivescos. La única pista que tiene es un grupo denominado Blade Children o Niños de la Espada.

Dos años después, Narumi, quien vive con su cuñada, conoce a Hiyono Yuizaki, una linda estudiante, y juntos se ven envueltos en una serie de incidentes que, en apariencia, tienen mucho que ver con los acontecimientos pasados. ¿Qué son los Blade Children? ¿Qué habrá pasado con Kiyotaka? Éstas son sólo algunas de las muchas preguntas que irán surgiendo y develándose dentro de la historia de Spiral, una mezcla de comedia, suspenso y acción al puro estilo de las aventuras del famoso detective Sherlock Holmes. El manga fue publicado en Japón por la revista Monthly Shonen Gangan y está compuesto por 12 volúmenes.

AYUMU NARUMI:

Inteligente, sereno y astuto, vive obsesionado por la extraña desaparición de su hermano mayor, a la vez que va resolviendo, a veces involuntariamente, diversos casos que pondrán a prueba sus grandes conocimientos. Padece de anafilaxis, por lo que no puede ser picado ni siquiera por una avispa.

HIYONO YUZAKI:

A todo Holmes le hace falta un Doctor Watson, en este caso ésta simpática y dulce niña se convierte en la compañera inseparable de Ayumu durante sus investigaciones. En la escuela se encarga del periódico interno.

EYES RUTHERFORD:

Mitad japonés, mitad inglés, es un renombrado intérprete de piano desde que era un niño. Frío, inexpresivo y hasta indiferente, conoce mucho sobre los Blade Children, Kiyotaka y, sobre todo, sobre Ayumu.

MADOKA:

Esposa de Kiyotaka, se desempeña como miembro de la Jefatura de Policía a partir de la desaparición de su esposo. Vive con Ayumu y su relación asemeja a la de una madre con su hijo.

POST CARD
POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

POST CARD

SAIYUKI

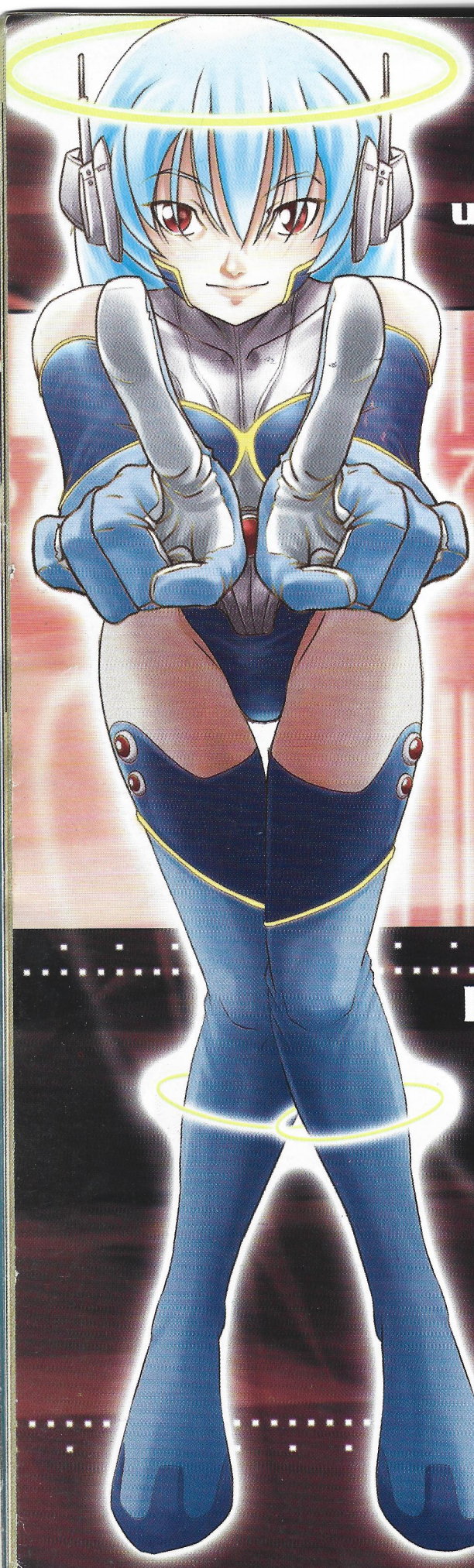
WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER

NOMBRE_____
ESCUELA_____
MATERIA_____
GRADO_____
SALÓN_____

SAIYUKI

WWW.EDITOPOSTER.COM
EDITOPOSTER

Spiral



Un evento diferente...
Un nuevo universo...
una experiencia que no olvidarás.

Fecha y Lugar:
18, 19 y 20 de marzo
Expo Reforma
(antes CENEYCO)
Morelos 67 Col. Juárez

Equipos de 3 personas

Prepara una actuación
de 5 minutos

Lleva tu música en CD

Fecha de inscripción:
10 al 15 de marzo

Horario de inscripción:
3:00 p.m. a 4:00 p.m.

Lugar de recepción
para inscripciones:
Salvador Díaz Mirón #156
Col. Sta. María la Ribera

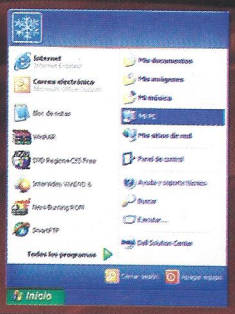
COMIC MANÍA 2005

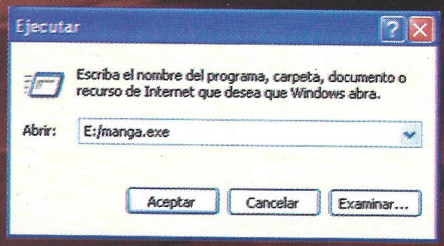
Disfrazarte ya no es suficiente

PRIMER GRAN CONCURSO COSPLAY POR EQUIPOS

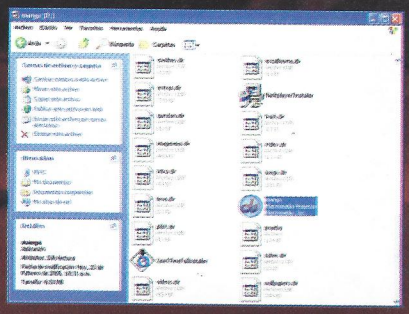
Mayores informes : 13 · 23 · 01 · 00 Ext. 120

MÉTODO I





METODO 2



Como ya habrán notado, esta revista viene con un disco adjunto en el cual hemos incluido videos, imágenes y muchas sorpresas para ustedes. Pero, ¿cómo funciona nuestro disco y que tipo de software necesitaremos para poder verlo de manera óptima? Veamos.

PRIMERO QUE NADA HAY QUE CONOCER NUESTRO DISCO.

Quizás te preguntes: ¿qué tiene de diferente a los demás CD´s? Pues mira, este disco es un enhanced CD o CD EXTRA, el cual permite integrar en un solo disco dos tecnologías totalmente diferentes. Este nuevo formato, que recientemente se está utilizando en el país y que nunca ha sido utilizado en una revista, integra de manera inteligente la música (CD Audio) y el ambiente multimedia (PC CD-ROM) dando como resultado un disco con doble uso que puede ser reproducido tanto en cualquier equipo de audio para escuchar la música (en este caso, 6 tracks) como en una computadora para visualizar los videos, las galerías, los "links", etc.

Es importante resaltar que este formato NO es compatible con algunos lectores de CD-ROM, ya que éstos probablemente fueron desarrollados antes de implementarse esta nueva tecnología; por lo tanto, si tú tienes un lector antiguo, es muy probable que cuando lo quieras ver en tu PC sólo te mostrará la primer sección del CD, que vendría siendo la música y no se visualizará el menú.

Ahora que ya conoces un poco más de este tipo de discos, podemos pasar a la sección de cómo utilizar tu CD.

AUDIO CD

La primer parte que conforma nuestro disco es la de audio, y puesto que funciona igual que un disco de música común y corriente, sólo necesitas introducirlo en cualquier equipo de audio y, ¡listo! A disfrutar se ha dicho!

MULTIMEDIA

Esta es la segunda parte de nuestro disco, ya para poder visualizarla necesitamos un equipo (PC) con las siguientes características:
Windows 95 o superior
64 Mb de memoria RAM
Unidad de CD-ROM a 20X
Tarjeta de video con resolución mínima de 1024x768 con más de 256 colores
Tarjeta de sonido

CÓMO EJECUTAR EL DISCO DE MAXXIMO EVENTO-VISUAL ANIME

El menú de Conexión Manga aparecerá automáticamente al introducir el CD.ROM en el lector*.

En caso de no tener habilitada la opción de auto reproducción en Windows deberás de ejecutar el CD manualmente de la siguiente manera:

MÉTODO I

Dar clic en Inicio y abrir la opción Ejecutar
Escribir E:/manga.exe (donde E es tu unidad de CD-ROM)
Dar clic en el botón Aceptar
Después de esto aparecerá el menú y podrás disfrutar de este espectacular CD

Si aun así no puedes visualizar el menú del disco, ésta es otra forma de hacerlo:

MÉTODO 2

Dar doble clic en el icono Mi PC que se encuentra en el escritorio (en Windows XP, el icono de Mi PC se encuentra en el menú Inicio)
Dirígete a la unidad donde introdujiste el CD, selecciónala y dale "clic" con el botón derecho del mouse.
Aparecerá un nuevo menú, dale clic a la opción Explorar.
Ahora solo abre el archivo que lleva por titulo manga.exe
¡Listo!, ahora solo se trata de disfrutar este súper regalo.

Espero que este pequeño tutorial haya sido de ayuda. Gracias.

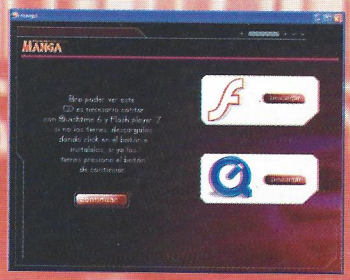
*Nota: el disco no iniciará automáticamente en Windows NT y algunas versiones de Windows 2000.

INSTALANDO QUICKTIME.

Para poder ver los videos incluidos en este CD, deberás de contar con el programa QuickTime, sino cuentas con él, lo puedes instalar desde el menú principal del CD, solo tienes que dar clic en "Descargar", y automáticamente iniciara la instalación, la versión del programa que incluimos es la "full Version", por lo que durante el proceso te pedirá el registro del software, si quieres la versión gratuita no escribas nada en esta ventana y da clic en siguiente para continuar con la instalación.

Si cuentas con el código del producto escríbelo en el campo requerido y da clic en siguiente para continuar con la instalación.

Por: Mario Monroy



COMIC MANÍA 2005

¡LIBERA TUS SENTIDOS!

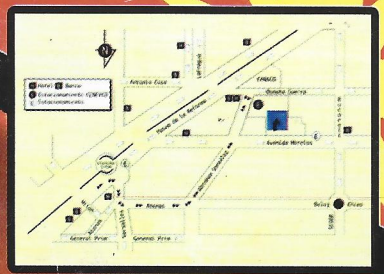
DISFRAZADOS, NIÑOS MENORES DE 5 AÑOS, DISCAPACITADOS E INSEN, ENTRAN GRATIS.

CÓMICS

DISFRACES

TALLERES

PREMIOS



VIERNES 18, RECIBE UNA PLUMA GRATIS

3000 unidades disponibles hasta agotar existencias

50% DE DESCUENTO PRESENTANDO ESTE ANUNCIO EN TAQUILLA

EXPO-REFORMA 18, 19 y 20 DE MARZO
MORELOS 67, COL. JUÁREZ, ESQ. CON REFORMA
CERCA DE METRO JUÁREZ E HIDALGO.

www.comicmania.com.mx